A logo with blue lines and white text

Description automatically generated

**ÇANKIRI KARATEKİN ÜNİVERSİTESİ**

**MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ**

**BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ**

**BİL203-NESNEL TASARIM VE PROGRAMLAMA DERSİ**

**PROJE RAPORU**

**Ad-Soyad:**

**Öğrenci No:**

**Proje Konusu:**

**Dersin Sorumlusu:** Doç. Dr. Selim BUYRUKOĞLU

Bu şablon BİL203-Nesnel Tasarım ve Programlama dersi kapsamında hazırlanmıştır. Dersi alan ve proje konu önerisinde bulunan öğrencilerin projelerini bu şablondakine benzer şekilde raporlaması gerekmektedir.

Raporda isteniler kriterler:

1. Projede yer alan sınıflar arasındaki bağlantıyı gösteren UML diyagramı.
2. Projede bulunması gereken yapılar:

* Parameter Passing Techniques (Pass by value, pass by reference, pass by address (pointer), call by value, call by reference, call by address (pointer))
* Struct,
* Class,
* Overload,
* Override,
* Friend relationship,
* Constructor,
* Copy constructor,
* Destructor,
* Inline Function,
* Inheritance,
* Polymorphism,
* Abstract class,
* Access controller (public, private, protected),
* Template,
* Linked List

Projede yazdığınız tüm kodlara raporda yer vermelisiniz. Her kod bloğunun amacını ve ne için yazıldığını açıklamalısınız.

1. Projenin nesne yönelimli tasarımı size aittir. İhtiyaçlarınız ve proje konunuz doğrultusunda fonksiyonlarınızı ve nesnelerinizi oluşturmalısınız.
2. Aşağıdaki tabloda projede dikkat edilecek kriterler yer almaktadır. Projenizi bu kriterlere göre yapılandırınız.

|  |
| --- |
| **Kriterler** |
| Parameter Passing Techniques (Pass by value, pass by reference, pass by address (pointer), call by value, call by reference, call by address (pointer)) |
| Struct, |
| Class, |
| Overload, |
| Override, |
| Friend relationship, |
| Constructor, destructor, copy constructor, |
| Inline Function, |
| Inheritance, |
| Polymorphism, |
| Abstract class, |
| Access controller (public, private, protected) |
| Template, |
| Linked List |
| Sunumda sorulan sorulara verilen yanıtlar |
| Projenin gerçek hayatta kullanışlılığı (Yapılan proje gerçek hayattaki bir probleme, nesne yönelimli programlama bakış açısıyla çözüm sunuyor mu?) |

1. BİL203-Nesnel Tasarım ve Programlama dersinin proje rapor teslim tarihi **17 Aralık 2024 Salı** günüdür. Dersi alan tüm öğrencilerin sunum günleri ve saatleri farklı dahi olsa **17 Aralık 2024 Salı** günü raporlarını teslim etmiş olması gerekmektedir. Geç teslim edilen raporlar kabul edilmeyecektir.